



## Attività di Formazione

Nella tabella sotto riportata è documentata la verifica del Piano delle attività di formazione organizzate e/o svolte dal personale dell'I.C. Leopardi nell'anno scolastico 2022/2023.

Anno Scolastico 2022/2023				
ATTIVITA' FORMATIVA	DENOMINAZIONE	NUMERO DOCENTI/ORE/ORDINE DI SCUOLA		
FORMAZIONE D'AMBITO n. 21 -	Discipline scientifico-tecnologiche (STEM) e competenze metalinguistiche	9	15	3 Infanzia 3 Primaria 3 Secondaria
	Contrasto Dispersione	9	25	3 Infanzia 3 Primaria 3 Secondaria
	Sostenibilità e Cittadinanza Globale	9	15	3 Infanzia 3 Primaria 3 Secondaria
FORMAZIONE SULLE COMPETENZE DI BASE INDIRE	Classe ITA- PC-25	5	30	2 Primaria 3 Secondaria
	Classe MAT-PC-23	8	30	3 Primaria 3 Secondaria
PROGETTO MONITOR 440 "DON BOSCO-D'ASSISI"	Laboratorio di geometria	2	25	Primaria
	Fare matematica con i giochi matematici -1	2	25	Primaria
	Laboratorio di geometria-2	1	25	Secondaria
	Fare matematica con i giochi matematici-2	1	25	Secondaria
RETE DI SCOPO	Mentoring, Coaching e Tutoring	16	12	6 Primaria 10 Secondaria


**Anno Scolastico 2022/2023**

ATTIVITA' FORMATIVA	DENOMINAZIONE	NUMERO DOCENTI/ORE/ORDINE DI SCUOLA		
FORMAZIONE PIANO D'ISTITUTO PTOF/RAV/PDM	Formazione sul registro "Nuvola"	32	4	Infanzia Primaria Secondaria
	Joy of moving. MoviMenti & ImmaginAzione - Family	1	40	Primaria
	Utilizzo della Digital Board nella didattica-(EFTC)	51	4	Primaria Secondaria
	Formazione dei lavoratori ai sensi dell'Art.37 – D.Lgs. 81/08	101	12	Infanzia Primaria Secondaria
	Prevenzione del fenomeno del Cyberbullismo	66	2	Primaria Secondaria
	Seminario territoriale E Twinning	2	2	Primaria
	La progettazione di Unità di Apprendimento Interattive (U.D.A.I.)	49	15	11 Infanzia 27 Primaria 11 Secondaria



<b>Anno Scolastico 2022/2023</b>				
<b>ATTIVITA' FORMATIVA</b>	<b>DENOMINAZIONE</b>	<b>NUMERO DOCENTI/ORE/ORDINE DI SCUOLA</b>		
<b>SCUOLA FUTURA</b>	InnovaMenti_Metodologie	1	25	Primaria
	Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare con l'Intelligenza Artificiale-ed.1	2	25	Infanzia Primaria
	Fare didattica con AR, VR e Metaverso	1	25	Secondaria
	Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM -ed.1	2	25	Primaria
	Metodologie e Tecnologie per l'Inclusione – Napoli Modulo 2	6	10	Primaria
	Gamification-InnovaMenti Lab Campania: Mategiochiamo	1	25	Primaria
	InnovaMenti STEM	1	25	Primaria
	Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare con l'Intelligenza Artificiale- ed.1	4	25	1 Infanzia 2 Primaria 1 Secondaria
	Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare all'infanzia e alla primaria con l'Intelligenza Artificiale	2	25	1 Infanzia 1 Primaria

Data, 23/06/2023

F.S. Area 4

Carmela Vito